



Advanced
Design



Design

WORKSHOP

Coordinators:
Simona Colitti
Matteo Gambini

Train the trainers.
Workshop di formazione per
diventare tutor junior dei progetti
Data Challenge e Urban Gamers

CALL FOR APPLICATION
27 / 29 June

Call for Application

Chi può partecipare

La call è aperta a studenti del Corso di Laurea Triennale in Design del Prodotto Industriale, del Dipartimento di Informatica - Scienza e Ingegneria e del Dipartimento di Psicologia dell'Università di Bologna, che poi possano essere coinvolti nei percorsi PCTO da settembre in poi sui due progetti in corso di Data Challenge e Urban Gamers.

Come si accede

Per partecipare è necessario compilare il form dedicato online.

<https://forms.office.com/r/2RrcnryuKk>

La selezione

La selezione verrà effettuata da una commissione interna dell'Università (secondo parametri tra cui la media accademica, garantendo trasparenza ed equità di genere).

Svolgimento

Il workshop intensivo consiste in tre giornate di training per diventare tutor junior durante i progetti che si terranno a Settembre/Ottobre 2022, Data

Challenge e Urban Gamers. I tutor senior che formeranno i tutor junior sono collaboratori e docenti del team di ricerca Advanced Design Unit.

Output

Il workshop mira a sviluppare e formare la figura del progettista facilitatore attraverso la messa in pratica dei concetti chiave propri della disciplina del design di prodotto e processo, attraverso l'esperienza sul campo con studenti delle Scuole Superiori di Bologna, Cesena e province che aderiranno all'iniziativa.



DATA CHALLENGE, giovani e cultura è un progetto che prevede il coinvolgimento degli studenti della Scuola Superiore di secondo grado e consiste in Workshop progettati e facilitati da ricercatori e studenti universitari di primo livello. Le attività adatteranno metodi e tecniche propri del Design, finalizzati alla costruzione di competenze utili alle future

attività di studio e/o lavoro con l'obiettivo di imparare a porsi domande e a cercare risposte sul tema del rapporto tra giovani e cultura, con particolare accento sul contesto della "Biblioteca del futuro", letta attraverso una prospettiva di equità di genere e di inclusività.



Urban gamers Lab

è un progetto dedicato alle scuole secondarie di secondo grado del territorio, formato da un gruppo di docenti e ricercatori dell'Università degli Studi di Bologna (Dipartimenti di Architettura-Design, Informatica, Psicologia), promotori, insieme al Comune di Cesena e al Laboratorio Aperto Bufalini. Il percorso educativo mira a sviluppare competenze e soft skills nei giovani con la progettazione di traiettorie per il futuro della città e del territorio sostenibile, attraverso l'approccio del gioco e adottando strategie di Game Thinking.