



Advanced  
Design



Design

# WORKSHOP

**Coordinators:**  
**Simona Colitti**  
**Matteo Gambini**

**Train the trainers.**  
**Workshop di formazione per**  
**diventare tutor junior dei progetti**  
**Data Challenge e Urban Gamers**

**CALL FOR APPLICATION**  
**27 / 29 June**

## Call for Application

### Chi può partecipare

La call è aperta a studenti del Corso di Laurea Triennale in Design del Prodotto Industriale, del Dipartimento di Informatica - Scienza e Ingegneria e del Dipartimento di Psicologia dell'Università di Bologna, che poi possano essere coinvolti nei percorsi PCTO da settembre in poi sui due progetti in corso di Data Challenge e Urban Gamers.

### Come si accede

Per partecipare è necessario compilare il form dedicato online.

<https://forms.office.com/r/2RrcnryuKk>

### La selezione

La selezione verrà effettuata da una commissione interna dell'Università (secondo parametri tra cui la media accademica, garantendo trasparenza ed equità di genere).

### Svolgimento

Il workshop intensivo consiste in tre giornate di training per diventare tutor junior durante i progetti che si terranno a Settembre/Ottobre 2022, Data

Challenge e Urban Gamers. I tutor senior che formeranno i tutor junior sono collaboratori e docenti del team di ricerca Advanced Design Unit.

### Output

Il workshop mira a sviluppare e formare la figura del progettista facilitatore attraverso la messa in pratica dei concetti chiave propri della disciplina del design di prodotto e processo, attraverso l'esperienza sul campo con studenti delle Scuole Superiori di Bologna, Cesena e province che aderiranno all'iniziativa.



**DATA CHALLENGE, giovani e cultura** è un progetto che prevede il coinvolgimento degli studenti della Scuola Superiore di secondo grado e consiste in Workshop progettati e facilitati da ricercatori e studenti universitari di primo livello. Le attività adatteranno metodi e tecniche propri del Design, finalizzati alla costruzione di competenze utili alle future

attività di studio e/o lavoro con l'obiettivo di imparare a porsi domande e a cercare risposte sul tema del rapporto tra giovani e cultura, con particolare accento sul contesto della "Biblioteca del futuro", letta attraverso una prospettiva di equità di genere e di inclusività.



### Urban gamers Lab

è un progetto dedicato alle scuole secondarie di secondo grado del territorio, formato da un gruppo di docenti e ricercatori dell'Università degli Studi di Bologna (Dipartimenti di Architettura-Design, Informatica, Psicologia), promotori, insieme al Comune di Cesena e al Laboratorio Aperto Bufalini. Il percorso educativo mira a sviluppare competenze e soft skills nei giovani con la progettazione di traiettorie per il futuro della città e del territorio sostenibile, attraverso l'approccio del gioco e adottando strategie di Game Thinking.